

Dátum zadania: 16.12.2020

Dátum odovzdania: 12.1.2021

DÚ. Č.4. – Imagine logo – vnorený príkaz opakuj (Príkaz opakuj v príkaze opakuj...)

Na spoločných hodinách sme precvičovali použitie príkazu v príkaze opakuj čo sa nazýva vnorený príkaz opakuj. Základom každého príkazu opakuj je cyklus, teda súbor príkazov, ktoré budeme opakovať dookola podľa zadaného počtu opakovaní.

Na obrázku vidíte 9 útvarov, na vykreslenie, ktorých sme použili vnorený príkaz opakuj. Pamätajte, že všetky útvary aj uhly vychádzajú zo základných 5 – tich útvarov, ktoré sme sa učili na začiatku.

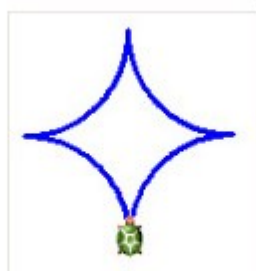
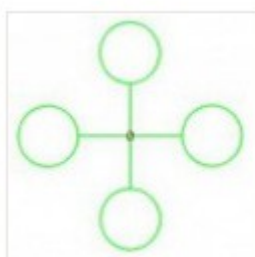
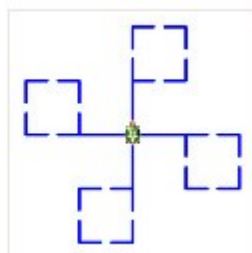
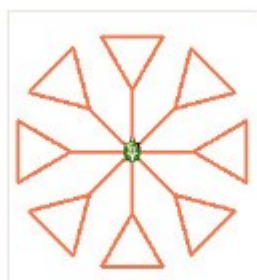
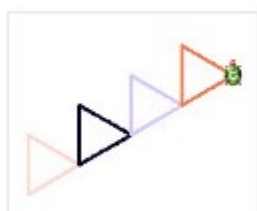
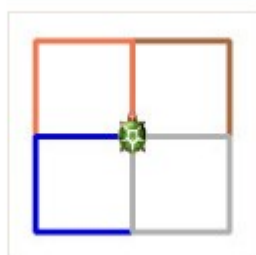
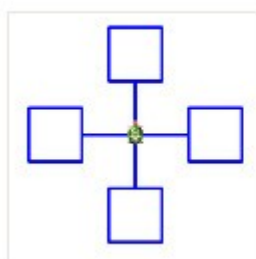
Teda trojuholník, štvorec, 6-uholník, 8-uholník, kružnica.

Útvary programujete v procedúrach. Procedúru vytvoríte príkazom utvar.

Zápis procedúr bude vyzeráť potom napr. takto:

uprav "nazovprocedury

Procedúru vykreslíme tak, že zapíšeme do príkazového riadku **nazovprocedury**.



Pripravil: uč. Hadbavný