

Téma – Imagine logo - procesy, cvičná písomka

Popis tlačidiel:

Vrtulka 1 – spúšťa procedúru “vrtulka1”. V procedúre vrtulka1 prikážeme korytnačke K1 aby pomocou procesu vykreslila vnoreným príkazom opakuj 4 krát trojuholník, ktorý sme vykreslili pomocou polygonu. Všetky štyri trojuholníky budú mať náhodnú farbu a to modrú alebo červenú.

STOP – zastaví vykresľovanie procesu, ktorý je spustený v procedúre vrtulka1.

Vrtulka 2 - spúšťa procedúru “vrtulka2”. V procedúre vrtulka2 prikážeme korytnačke K2 aby pomocou procesu vykreslila vnoreným príkazom opakuj 4 krát trojuholník, ktorý sme vykreslili pomocou polygonu. Tu sa budú farby trojuholníkov náhodne striedať a to modrou alebo červenou farbou.

STOP – zastaví vykresľovanie procesu, ktorý je spustený v procedúre vrtulka2.

Obe vrtulky - spúšťa procedúru “obevrtulky”. V procedúre obevrtulky prikážeme korytnačke K1 aj K2 aby pomocou procesu vykreslili obe vrtulky súčasne a to podľa pravidiel, ktoré sme nastavili v procedúre vrtulka1 aj vrtulka2.

STOP - zastaví vykresľovanie oboch procesov naraz.

NOVA PLOCHA –zmaže vykreslené útvary

The screenshot displays a software interface with two windmill-like graphics and their associated controls. The left graphic is a blue windmill with four blades, and the right graphic is a red windmill with four blades. Below each graphic are buttons for 'vrtulka 1', 'vrtulka 2', 'obe vrtulky', and 'NOVA PLOCHA', along with a 'STOP' button. Text descriptions explain the functions of these buttons and the processes they control.

vrtulka 1 tlačidlo "vrtulka 1" spustí procedúru, ktorá bude procesom vykresľovať 4 trojuholníky. Túto činnosť bude vykonávať korytnačka K1. Trojuholníky sú vyfarbené modrou alebo červenou farbou naraz. Teda je potrebné použiť príkaz polygon. Keďže ide o vykreslenie štyroch trojuholníkov modrej alebo červenej farby nezabudni použiť vnorený príkaz opakuj.

STOP Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

vrtulka 2 tlačidlo "vrtulka 2" spustí vykresľovanie procesu, podobne ako to bolo v tlačidle "vrtulka 1" ale, tu sa budú farby modrá a červená náhodne striedať pri každom trojuholníku. Tento proces bude vykonávať len korytnačka K2.

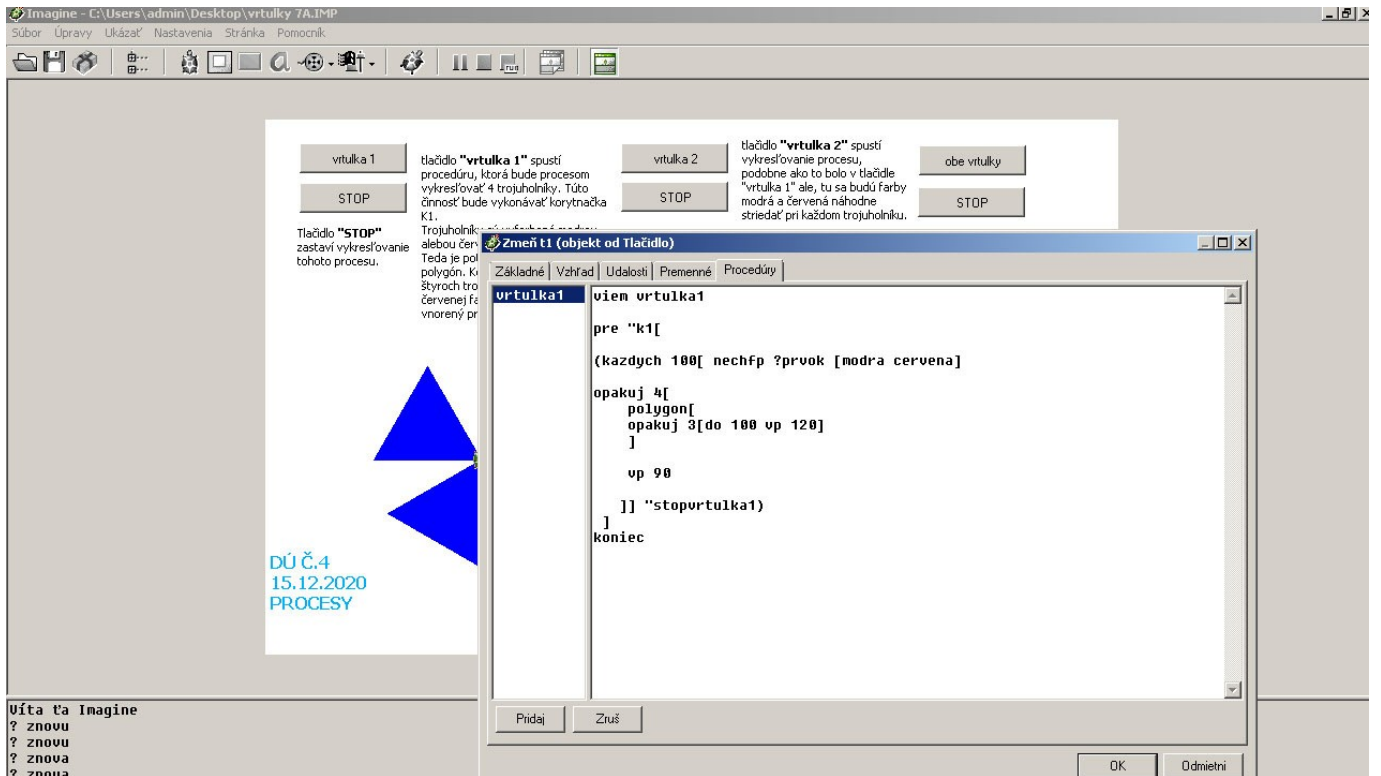
STOP tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

obe vrtulky tlačidlo "obe vrtulky" spustí vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami ako sme nastavili pre vrtulka 1 a vrtulka 2. Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie oboch procesov naraz.

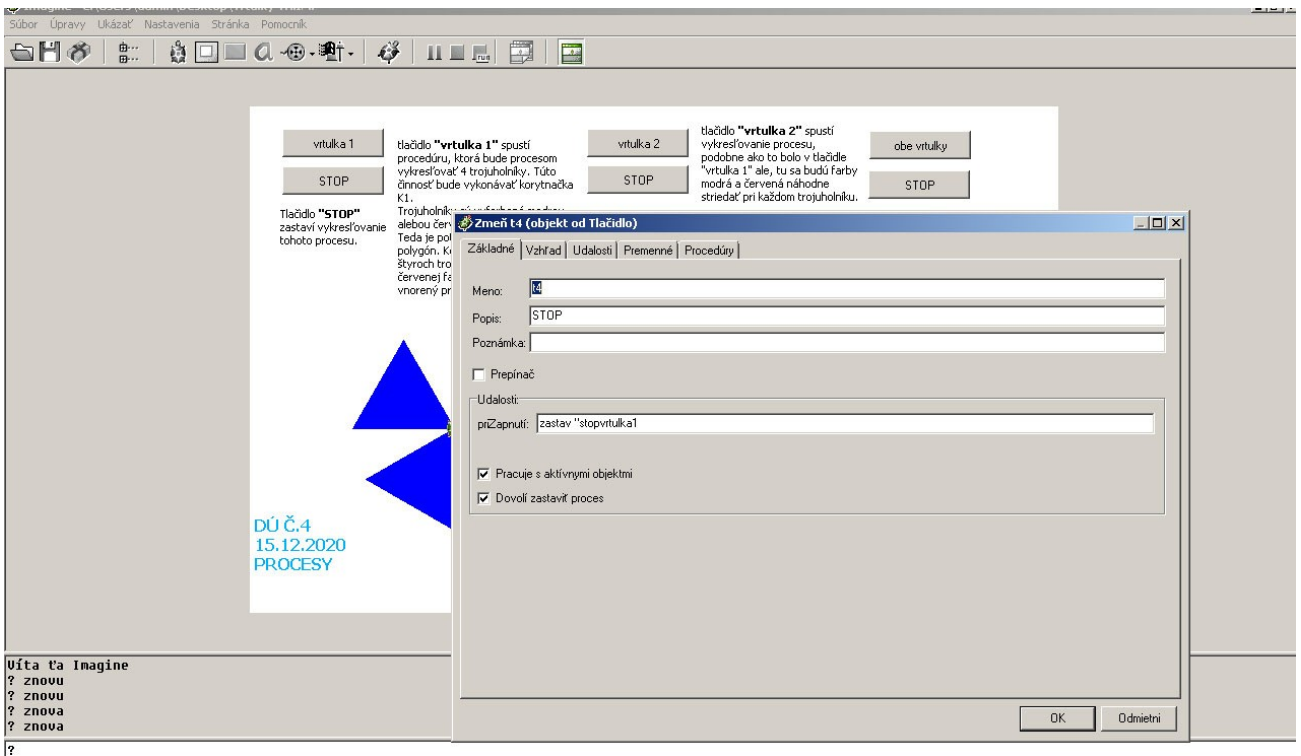
NOVA PLOCHA tlačidlo "NOVÁ PLOCHA" zmaže plochu.

DÚ Č.4
15.12.2020
PROCESY

Tlačidlo vrtulka 1:



Tlačidlo STOP:



Tlačidlo vrtulka 2:

Súbor Úpravy Ukázať Nastavenia Stránka Pomocník

vtulka 1 tlačidlo "vrtulka 1" spustí procedúru, ktorá bude procesom vykresľovať 4 trojuholníky. Túto činnosť bude vykonávať korytnačka K1. Trojuholníky sú vyfarbené modrou alebo červenou farbou naraz. Teda je potrebné použiť príkaz polygon. Keďže ide o vykreslenie štyroch trojuholníkov modrej alebo červenej farby nezabudni použiť vnorený príkaz opakuje.

vtulka 2 tlačidlo "vrtulka 2" spustí vykresľovanie procesu, podobne ako to bolo v tlačidle "vrtulka 1" ale, tu sa budú farby modrá a červená náhodne striedať pri každom trojuholníku. Tento proces bude vykonávať len korytnačka K2.

obe vrtulky tlačidlo "obe vrtulky" spustí vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami.

DÚ Č.4
15.12.2020
PROCESY

Zmeň t2 (objekt od Tlačidla)

Základné Vzhľad Udalosti Premenné Procedúry

vrtulka2

```

vrtulka2
pre "k2[
(kazdych 100[
opakuje 4[ nechfp ?prvok [modra cervena]
polygon[
opakuje 3[do 100 up 120]
]
]
up 90
]] "stopvrtulka2)
]

```

Pridaj Zruš

OK Odmietni

Víta ťa Imagine
? znovu
? znovu
? znova
? znova

Tlačidlo STOP:

Súbor Úpravy Ukázať Nastavenia Stránka Pomocník

vtulka 1 tlačidlo "vrtulka 1" spustí procedúru, ktorá bude procesom vykresľovať 4 trojuholníky. Túto činnosť bude vykonávať korytnačka K1. Trojuholníky sú vyfarbené modrou alebo červenou farbou naraz. Teda je potrebné použiť príkaz polygon. Keďže ide o vykreslenie štyroch trojuholníkov modrej alebo červenej farby nezabudni použiť vnorený príkaz opakuje.

vtulka 2 tlačidlo "vrtulka 2" spustí vykresľovanie procesu, podobne ako to bolo v tlačidle "vrtulka 1" ale, tu sa budú farby modrá a červená náhodne striedať pri každom trojuholníku. Tento proces bude vykonávať len korytnačka K2.

obe vrtulky tlačidlo "obe vrtulky" spustí vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie tohoto procesu.

Tlačidlo "STOP" zastaví vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami.

DÚ Č.4
15.12.2020
PROCESY

NOVA PLOCHA tlačidlo "

Zmeň t6 (objekt od Tlačidla)

Základné Vzhľad Udalosti Premenné Procedúry

Meno: t6

Popis: STOP

Poznámka:

Prepínač

Udalosti:

prizapnuť: zastav "stopvrtulka2"

Pracuje s aktívnymi objektmi

Dovoľí zastaviť proces

OK Odmietni

Víta ťa Imagine
? znovu
? znovu
? znova
? znova
?

Tlačidlo OBEVRTULKY:

The screenshot shows the Imagine software interface. The main window is titled "Zmeň t3 (objekt od Tlačidlo)". The code editor contains the following code:

```

obeVRTulky
viev obeVRTulky
pre "k1[
(kazdych 100[ nechfp ?pruok [modra cervena]
opaku 4[
  polygon[
    opaku 3[do 100 up 120]
  ]
  up 90
  ] ] "stopvrtulka1)
]
pre "k2[
(kazdych 100[
opaku 4[ nechfp ?pruok [modra cervena]
  polygon[
    opaku 3[do 100 up 120]
  ]
  up 90
  ] ] "stopvrtulka2)
]
]
koniec
  
```

The preview window on the right shows a white background with two red triangles pointing right. Above them are two buttons: "obe vrtulky" and "STOP". Text below the buttons explains: "Tlačidlo 'obe vrtulky' spustí vykresľovanie oboch vrtulek naraz s tými istými pravidlami ako sme nastavili pre vrtulka 1 a vrtulka 2." and "Tlačidlo 'STOP' zastaví vykresľovanie oboch procesov naraz." Below the preview, there is a label "NOVÁ PLOCHA" zmaže plochu.

At the bottom left, there is a status bar with the text: "Víta ťa Imagine", "? znovu", "? znovu", "? znova", "? znova", and "?".

Tlačidlo STOP:

The screenshot shows the Imagine software interface. The main window is titled "Zmeň t7 (objekt od Tlačidlo)". The code editor contains the following code:

```

zastavenie
viev zastavenie
zastav "stopvrtulka1
zastav "stopvrtulka2
]
koniec
  
```

The preview window on the right shows a white background with a red and blue pinwheel. Above it are four buttons: "vrtulka 1", "vrtulka 2", "obe vrtulky", and "STOP". Text below the buttons explains: "Tlačidlo 'vrtulka 1' spustí procedúru, ktorá bude procesom vykresľovať 4 trojuholníky. Tieto budú náhodne vyfarbené modrou a červenou." and "Tlačidlo 'vrtulka 2' spustí vykresľovanie procesu, podobne ako to bolo v tlačidle 'vrtulka 1' ale budú náhodne vyfarbené modrou a červenou." Below the preview, there is a label "NOVÁ PLOCHA" zmaže plochu.

At the bottom left, there is a status bar with the text: "Víta ťa Imagine", "? znovu", "? znovu", "? znova", "? znova", and "?".

Tlačidlo NOVA PLOCHA:

The screenshot shows a software application window titled "NOVA PLOCHA" with a menu bar (Súbor, Úpravy, Ukázať, Nastavenia, Stránka, Pomocník) and a toolbar. The main workspace contains a drawing of a four-bladed propeller with blue blades and a central hub. Below the drawing, the text "DÚ Č.4 15.12.2020 PROCESY" is visible. A button labeled "NOVA PLOCHA" is located at the bottom right of the workspace.

On the left side of the workspace, there are two buttons labeled "vrtulka 1" and "STOP". The "vrtulka 1" button is described as: "Tlačidlo 'vrtulka 1' spustí procedúru, ktorá bude procesom vykresľovať 4 trojuholníky. Túto činnosť bude vykonávať korytnačka K1. Trojuholníky sú vyfarbené modrou alebo červenou farbou naraz. Teda je potrebné použiť príkaz polygon. Keďže ide o vykreslenie štyroch trojuholníkov modrej alebo červenej farby nezabudni použiť vnorený príkaz opaku." The "STOP" button is described as: "Tlačidlo 'STOP' zastaví vykresľovanie tohoto procesu."

In the center, there are two buttons labeled "vrtulka 2" and "STOP". The "vrtulka 2" button is described as: "Tlačidlo 'vrtulka 2' spustí vykresľovanie procesu, podobne ako to bolo v tlačidle 'vrtulka 1' ale, tu sa budú farby modrá a červená náhodne striedať pri každom trojuholníku. Tento proces bude vykonávať len korytnačka K2." The "STOP" button is described as: "Tlačidlo 'STOP' zastaví vykresľovanie tohoto procesu."

On the right side, there are two buttons labeled "obe vrtulky" and "STOP". The "obe vrtulky" button is described as: "Tlačidlo 'obe vrtulky' spustí vykresľovanie oboch vrtuliek naraz s tými istými pravidlami ako sme nastavili pre vrtulka 1"

A dialog box titled "Zmeň tS (objekt od Tlačidlo)" is open in the foreground. It has tabs for "Základné", "Vzhľad", "Udalosti", "Premenné", and "Procedúry". The "Udalosti" tab is active. The dialog contains the following fields and options:

- Meno: [text box]
- Popis: [text box] (NOVA PLOCHA)
- Poznámka: [text box]
- Prepínač
- Udalosti: [text box] (prizapnutí: znovu)
- Pracuje s aktívnymi objektmi
- Dovolí zastaviť proces

At the bottom of the dialog are "OK" and "Odmietni" buttons.

In the bottom left corner of the application window, there is a status bar with the text "Účíta ta Imagine" and four lines of "? znovu".

Pripravil: uč. Hadbavný