

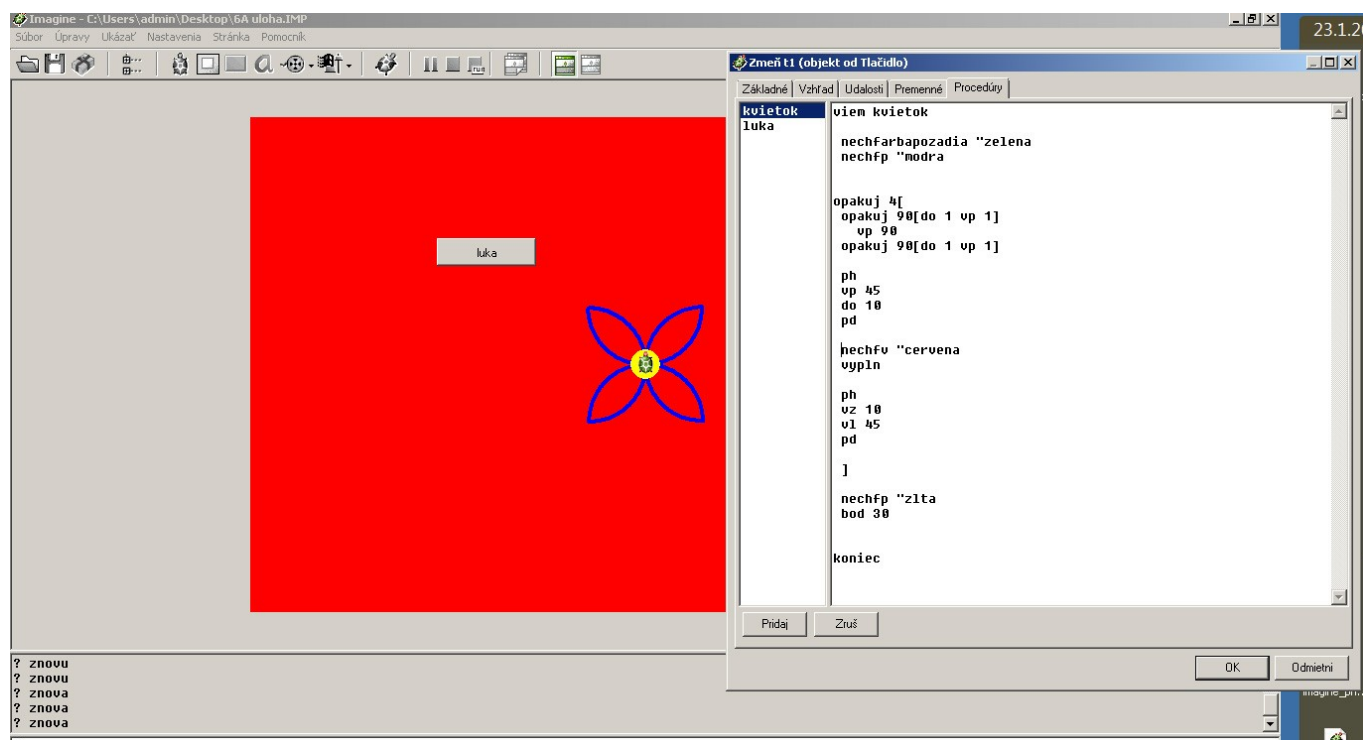
Téma : PRÍKAZ NECHFARBAPOZADIA, NECHFARBAVYPLNE A VYPLŇ – KRESLÍME FAREBNÝ KVET

Na hodine sme sa pokúšali spraviť tlačidlo "LÚKA", ktoré bude vykresľovať kvety na zelenom pozadí. Podarilo sa nám zatiaľ spraviť len kvietok.

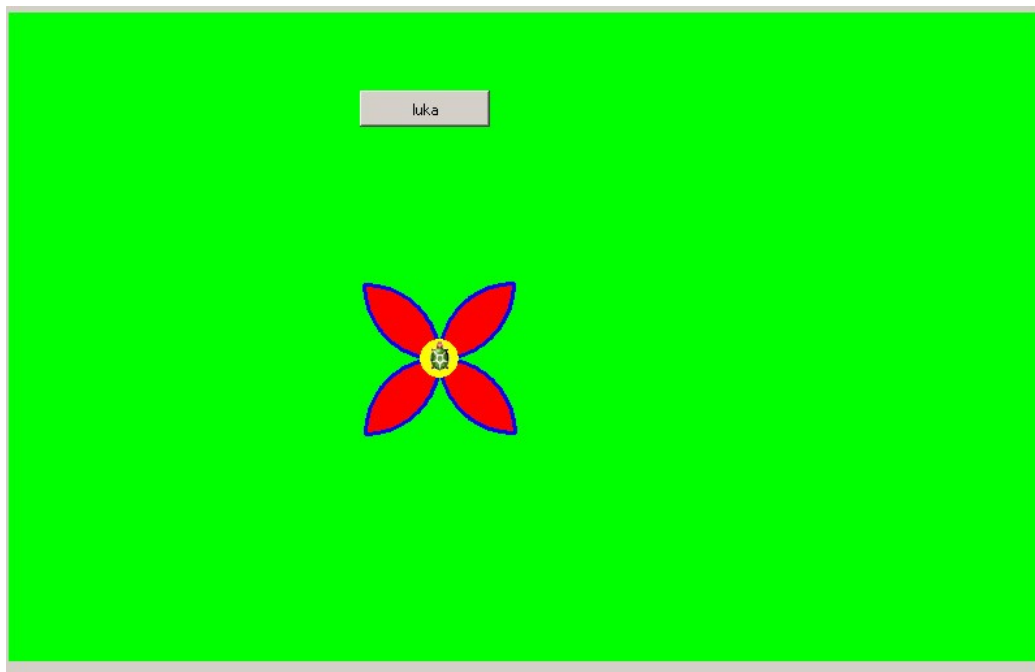
Chceli sme aby náš kvietok mal modré okraje a červené lupene. Pozadie by malo byť zelené. Žiaľ po stlačení tlačidla lúka sa nám vykreslilo niečo čo sme určite nechceli.

Dôvod je jednoduchý. Prídeš na to v čom je chyba?

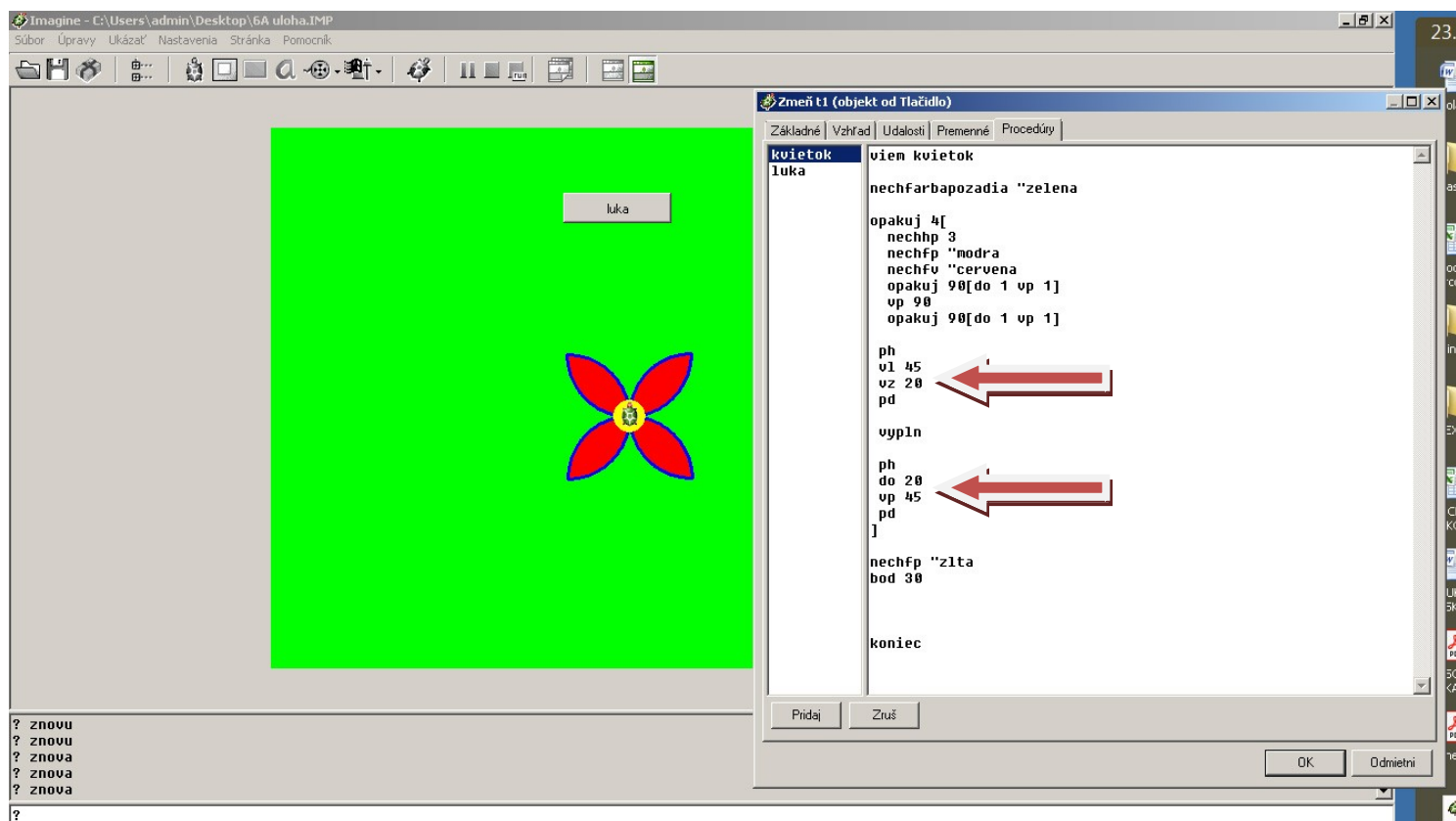
Pomôcka: Pamätaj, že korytnačka vyfarbí farbou výplne len tú časť útvaru, na ktorej je postavená. Útvary tiež musí byť uzavreté vo všetkých strán, tak ako náš lupeň kvetu.



Skús upraviť tlačidlo lúka tak aby sa naozaj vykreslil správny útvar:



Správne riešenie príkladu:



The screenshot shows the Imagine software interface. The main window displays a drawing of a flower with four red petals and a yellow center, set against a green background. A small button labeled 'luka' is visible above the flower. The 'Zmeň ti (objekt od Tlačidlo)' window is open, showing the Logo code for the drawing. The code is as follows:

```
kvietok
luka
nechfarbapozadia "zelena

opaku 4[
  nechhp 3
  nechfp "modra
  nechfv "cervena
  opaku 90[do 1 vp 1]
  vp 90
  opaku 90[do 1 vp 1]

  ph
  ul 45 ←
  vz 20 ←
  pd

  vypin

  ph
  do 20 ←
  vp 45 ←
  pd
]

nechfp "zlta
bod 30

koniec
```

Red arrows point to the `ul 45` and `vp 45` lines in the code, indicating the rotation angle for the petals. The bottom status bar shows the text: `? ZNOUU`, `? ZNOUU`, `? ZNOVA`, `? ZNOVA`, `? ZNOVA`, `? ZNOVA`, `?`.

Chyba bola len v tom, že v predošlom zápise sme korytnačku otáčali o uhol 45 stupňov vpravo, avšak korytnačka bola stále natočená mimo nášho lupeňa.

Ak by sme sa držali predošlého postupu tak by sme korytnačku museli otáčať aspoň o $90 + 45$ stupňov teda 135 stupňov vpravo.

Na obrázku vidíš kde korytnačka skončí pri vykreslení jedného lupeňa. Červené čiary znázorňujú o aký uhol musíme korytnačku otočiť.

Druhá možnosť bola tá, ktorú vidíš v riešení. Teda korytnačku sme otáčali o 45 stupňov ale použili sme najskôr príkaz `vpad`.

