

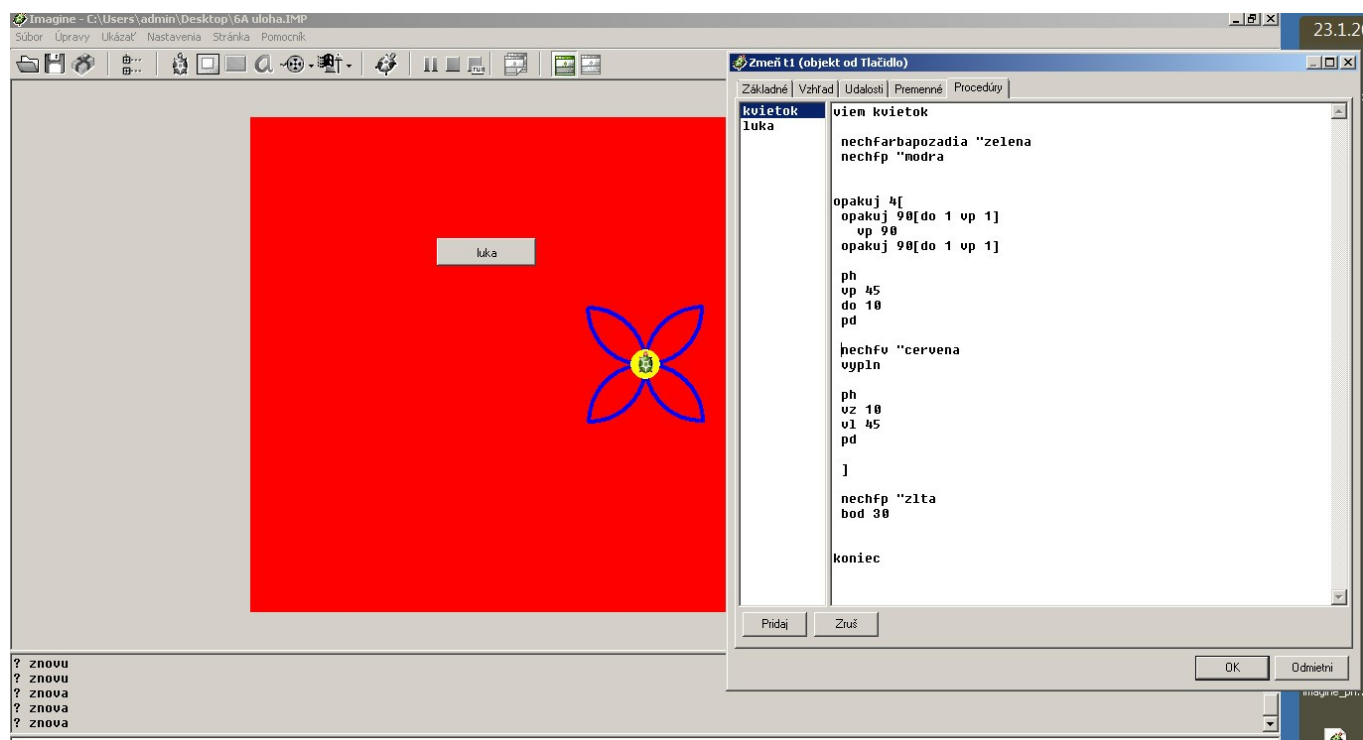
Téma : PRÍKAZ NECHFARBAPOZADIA, NECHFARBAVYPLNE A VYPLŇ – KRESLÍME FAREBNÝ KVET

Na hodine sme sa pokúšali spraviť tlačidlo "LÚKA", ktoré bude vykresľovať kvety na zelenom pozadí. Podarilo sa nám zatiaľ spraviť len kvietok.

Chceli sme aby náš kvietok mal modré okraje a červené lupene. Pozadie by malo byť zelené. Žiaľ po stlačení tlačidla lúka sa nám vykreslilo niečo čo sme určite nechceli.

Dôvod je jednoduchý. Prídeš na to v čom je chyba?

Pomôcka: Pamätaj, že korytnačka vyfarbí farbou výplne len tú časť útvaru, na ktorej je postavená. Útvar tiež musí byť uzavretý zo všetkých strán, tak ako náš lupeň kvetu.



Skús upraviť tlačidlo lúka tak aby sa naozaj vykreslil správny útvar:

