



## POUŽITIE PODMIENKY - AK FARBA BOHU

Tlačidlo "čistá plocha" len zmaže plochu a korytnačky umiestne na povodné pozície. Teda také, na ktoré si ich umiestnil.

cista plocha

skuska

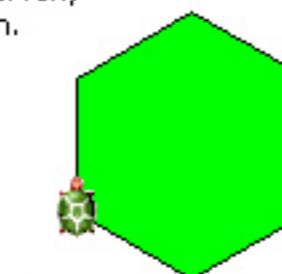
Tlačidlo "koniec" má za úlohu:

koniec

1. zastaviť proces vykresľovania bodiek korytnačkou K1

2. ak zastane K1 na zelenej guličke, tak vykreslí K2 zelený šestuholník cez polygon.

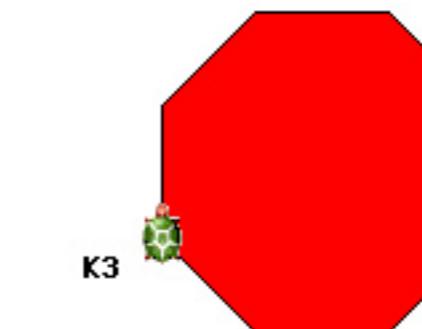
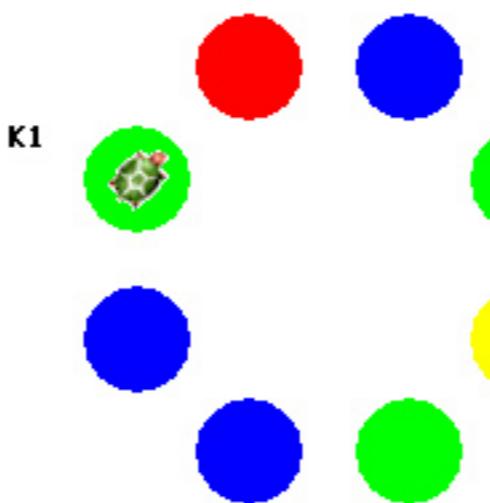
3. ak zastane K1 na červenej guličke, tak vykreslí K3 červený osemuholník cez polygon.



K2

Tlačidlo "skuska" spúšťa procedúru, ktorá vykresluje procesom bodky a to 4 farbami (modrá, červená, žltá, zelená). Túto činnosť vykonáva K1. Všimni si, že bodky tvoria útvar 8 - uholník, ktorý má na vrcholoch body.

K1



K3