

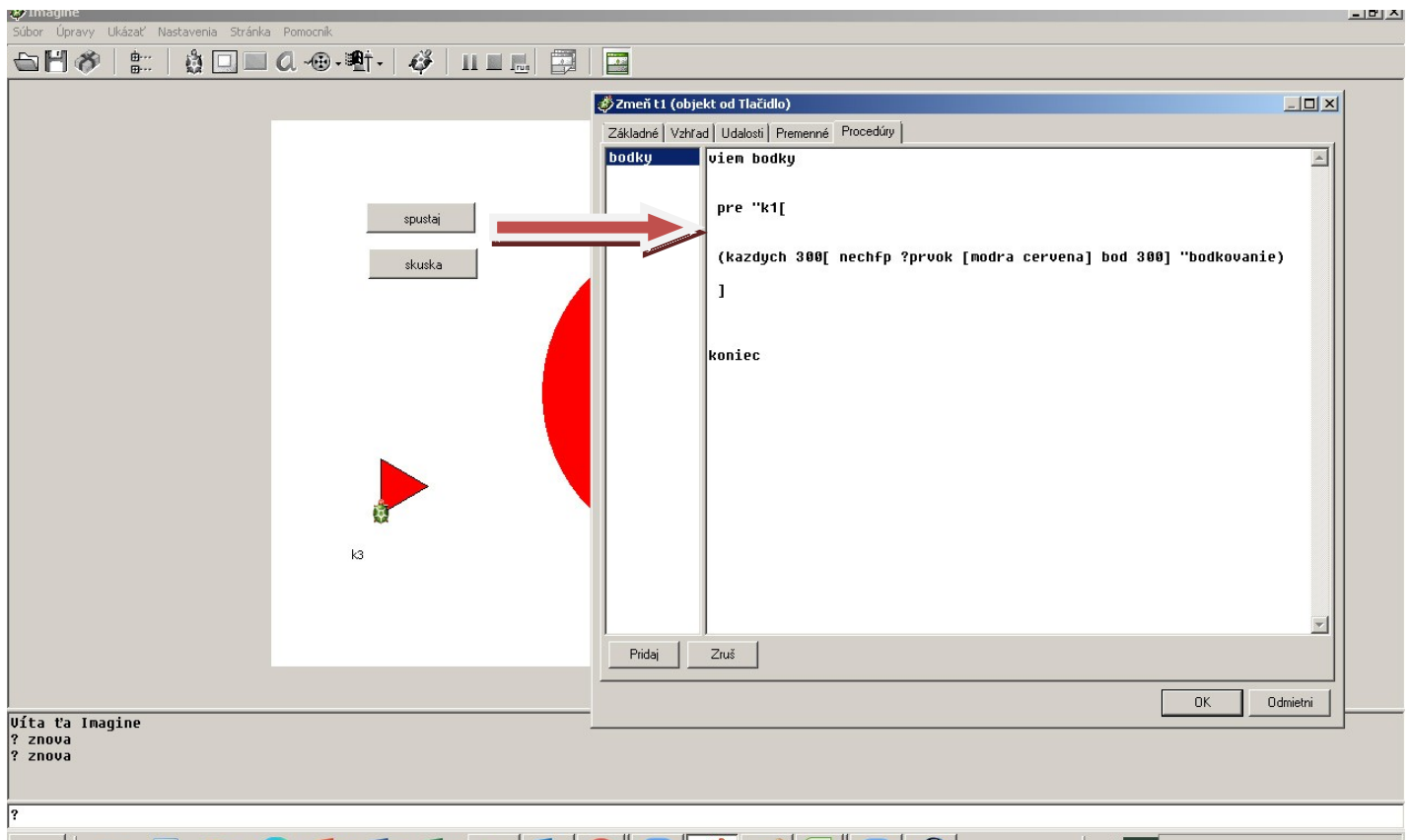
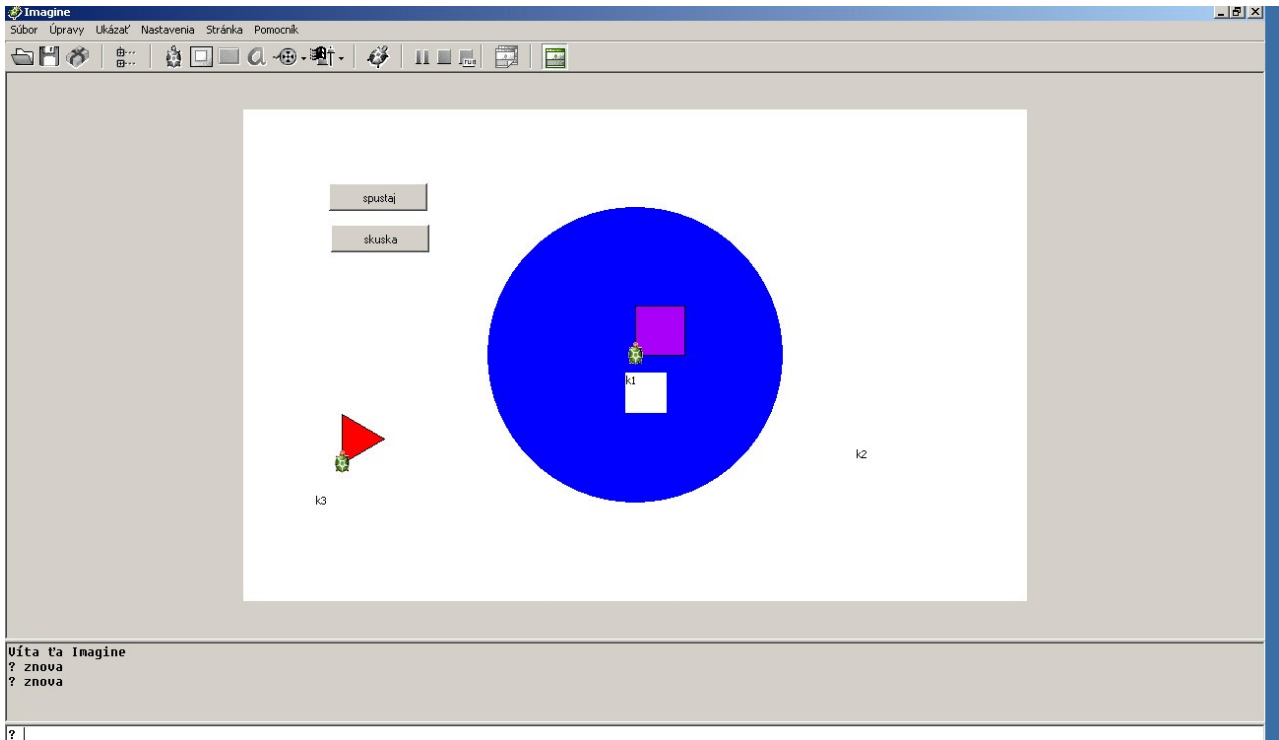
Téma: IMAGINE LOGO – PODMIENKA, PRÍKAZ AK FARBABODU

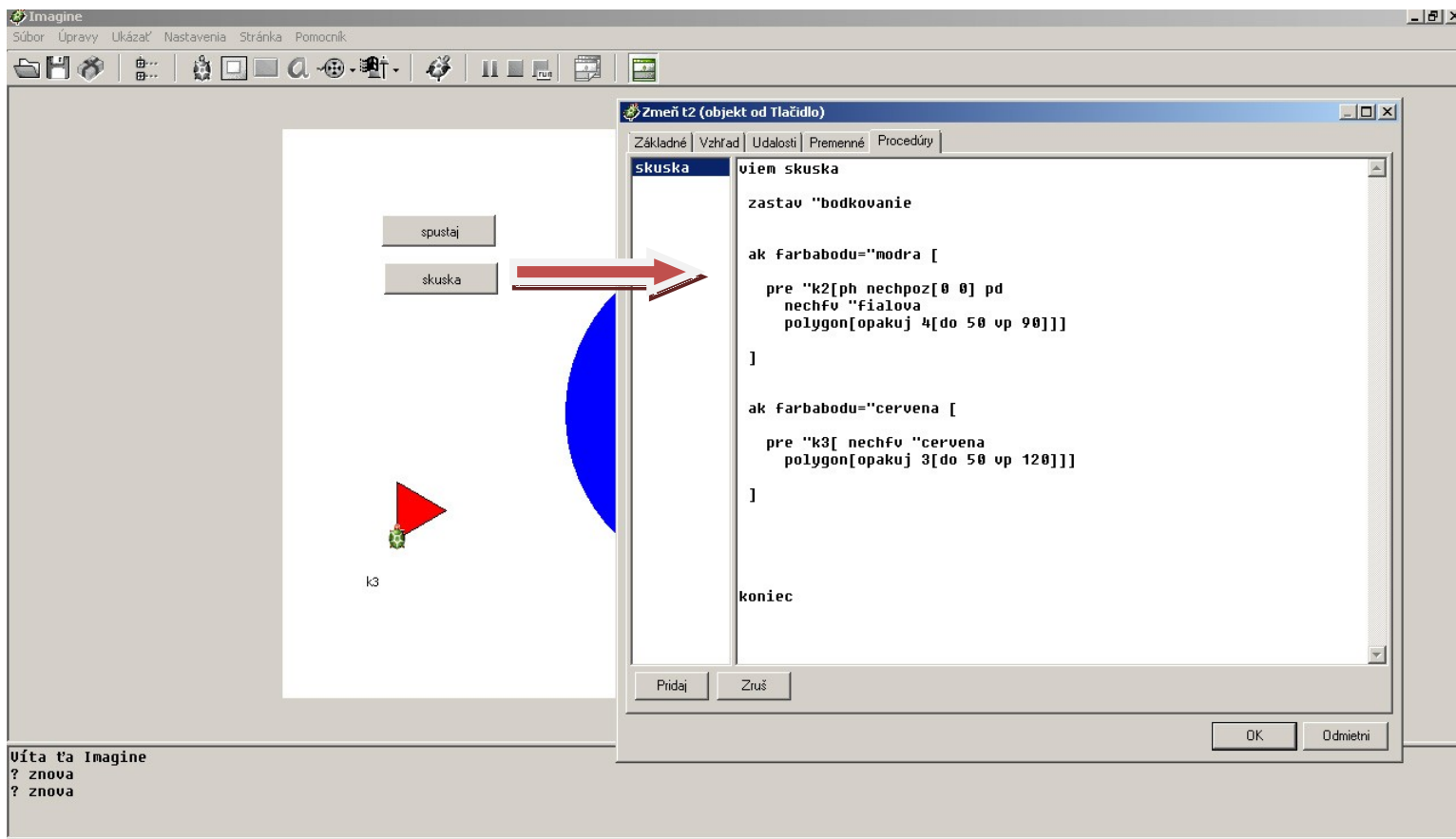
Na hodine sme sa zoznámili s podmienkou. V tomto príklade máme dve tlačidlá:

Tlačidlo **“SPUSTAJ”** spúšťa procedúru, ktorá pomocou procesu vykresľuje bod náhodnými farbami (červená, modrá). Tento proces bude vykonávať len korytnačka K1

Tlačidlo **“SKUSKA”** zastaví proces vykresľovania bodu a zisťuje či je korytnačka K1 na modrom pozadí. Ak áno tak sa korytnačka K2 premiestni na rovnakú pozíciu ako korytnačka K1 a vykreslí fialový štvorec pomocou polygónu.

Ak korytnačka K1 zastane na červenom pozadí tak korytnačka K3 vykreslí červený trojuholník pomocou polygónu na pôvodnej pozícii.





Zápis podmienky všeobecne vyzerá takto:

ak farbabodu = "názov farby[zoznam príkazov alebo procedúr]

Čítame takto:

ak bude farba bodu (názov farby) vykonaj príkazy alebo procedúry uvedené v zátvorke.

Pripavil : uč. Hadbavný