



nová plocha

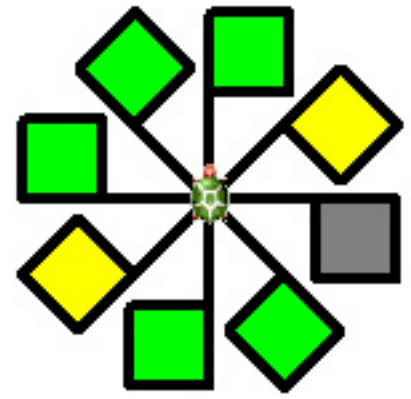
Tlačidlo nová plocha všetko zmaže a korytnačky postaví na počiatočnú pozíciu.

utvary

Tlačidlo útvar spúšťa procesy pre K1 aj K2

koniec kreslenia

Tlačidlo koniec kreslenia zastaví oba procesy naraz.



K1, bude kresliť tento útvar cez proces tak, že každý štvoreček bude mať náhodnú farbu vyplne a to z troch farieb: zelena, siva, zlta.

K2, bude kresliť rovnaký útvar cez proces tak, že pri každom vykreslení budú mať všetky štvorce rovnakú náhodnú farbu z farieb: siva, zelena, zlta.

