

DÚ č. 2. 6B 1.skupina

Vytvorte procedúry, ktoré pomenujete: pr1, pr2, pr3, pr4

Procedúry vykreslia útvary pomocou príkazu opakuj. Nezabúdaj, že procedúru vykreslíš tak, že do príkazového riadku napíšeš názov procedúry a potvrdíš tlačidlom ENTER. Procedúru vytváraš príkazom : uprav "pr1 atď".

Dodrži aj farby uvedené v príkladoch.

