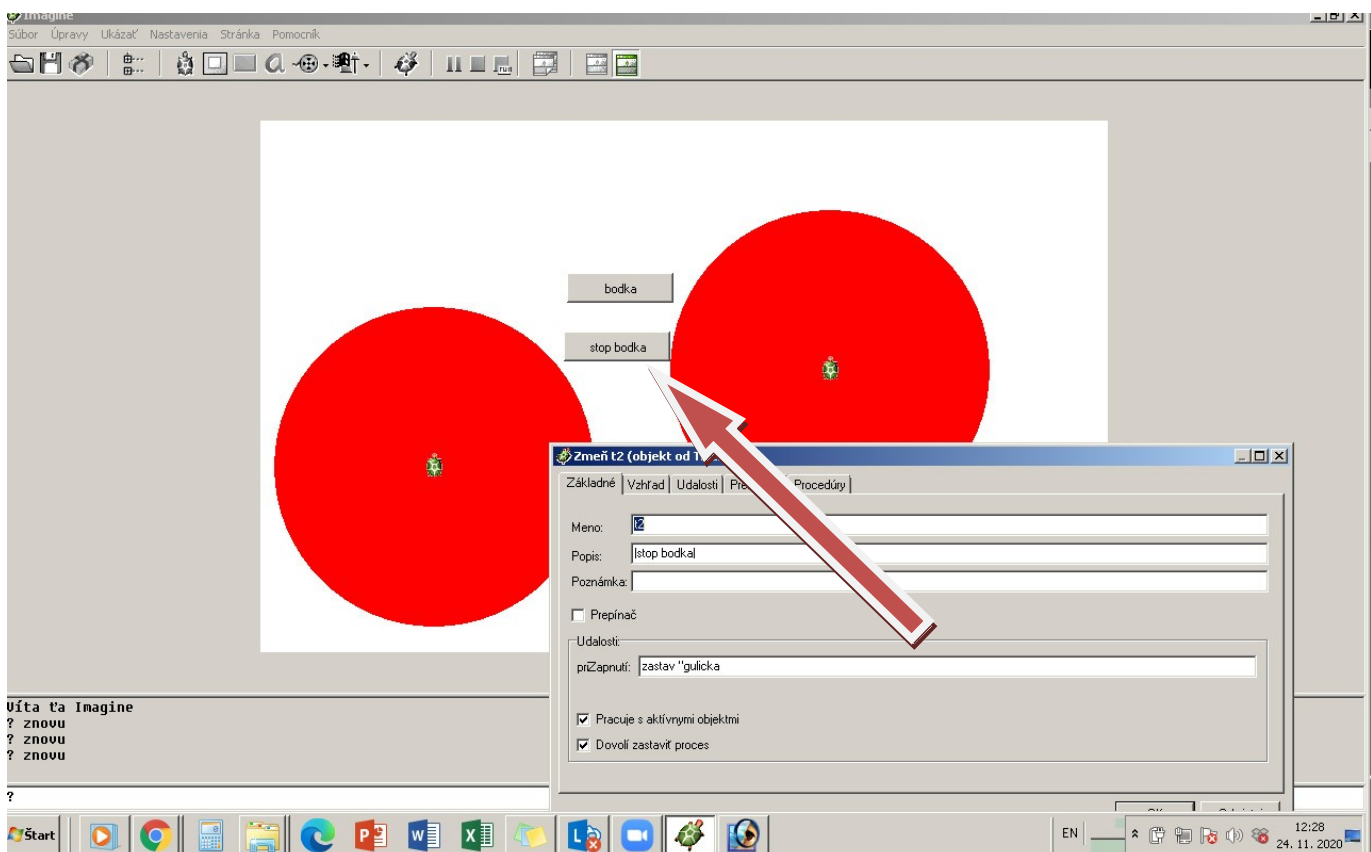
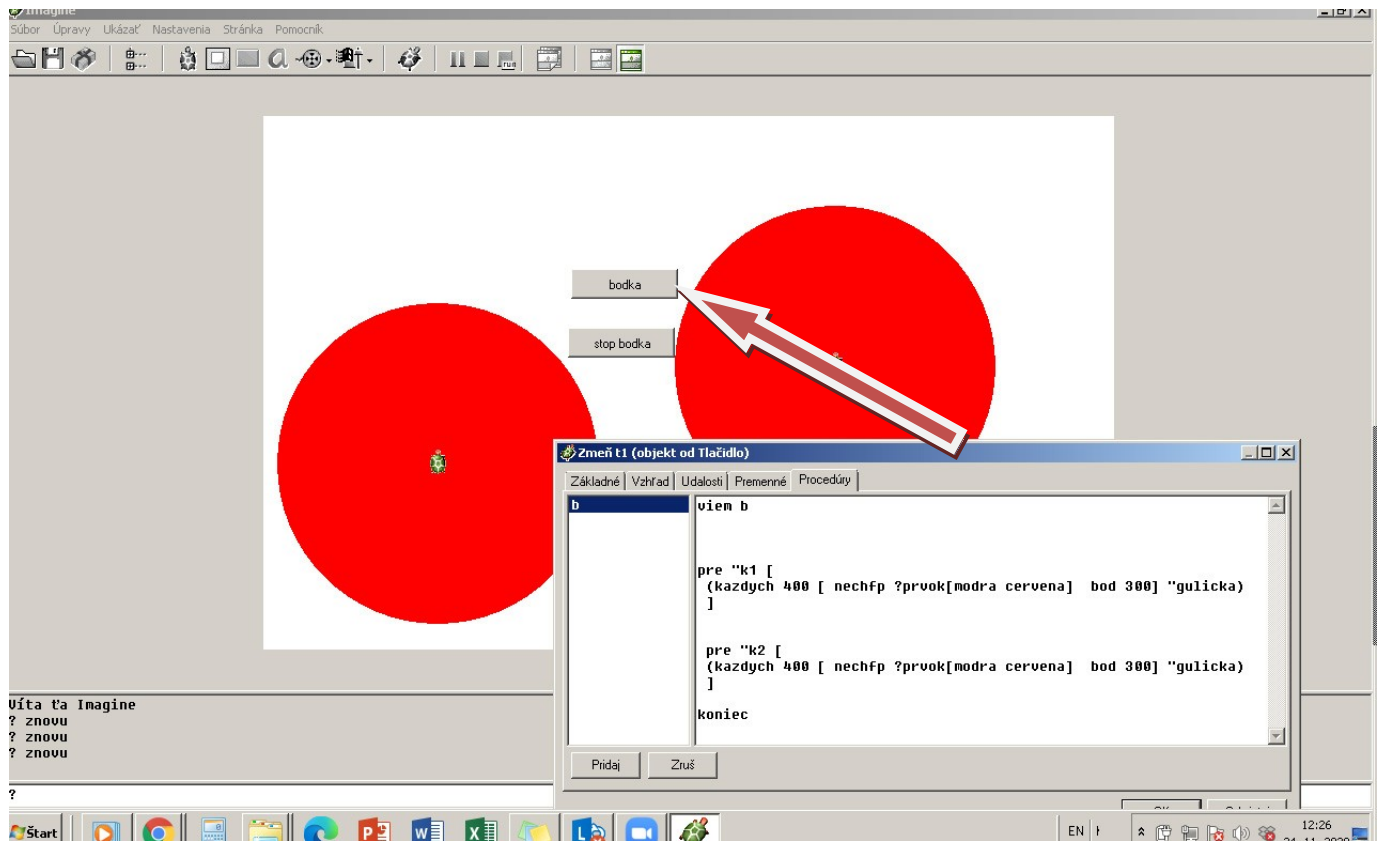


Imagine logo – procesy

Na hodine sme si ukázali ako funguje proces.

V tomto prípade máme tlačidlo BODKA, ktoré bude spúšťať proces vykresľovanie bodov súčasne korytnačkami K1 aj K2. Body budú mať vždy len náhodnú farbu modrú alebo červenú, čo sme zabezpečili príkazom prvok.

Tlačidlom STOP BODKA zastavíme oba procesy vykresľovania, pretože sme oba procesy pomenovali „gulicka“.



V tomto prípade budeme vykresľovať rôznofarebné trojuholníky tlačidlom 20 krát, a to vnoreným príkazom OPAKUJ. Druhé tlačidlo TROJUHLNIK bude vykresľovať trojuholník až kým proces nezastavíme tlačidlom STOP TROJUHLNIK.

Toto tlačidlo trojuholnik bude vykresľovať trojuholnik rôznymi farbami a to 20 krát a potom sa zastaví. Použili sme procedúru, ktorá obsahuje vnorený príkaz opakuj.

trojuholnik

Toto tlačidlo trojuholnik bude vykresľovať trojuholnik rôznymi farbami a to dovtedy kým tento proces nezastavíme tlačidlom stop trojuholnik. Tento proces bude vykonávať korytnačka k2. Nezabudni, že ak chceš zastaviť proces musíš ho najskôr pomenovať

trojuholnik stop trojuholnik

PROCESY V IMAGINE LOGO

POUŽITIE PRÍKAZOV: KAZDYCH, CAKAJ, ZASTAV

k2

Uíta ta Imagine
? znovu
? znovu
? znovu
?

Toto tlačidlo trojuholnik bude vykresľovať trojuholnik rôznymi farbami a to 20 krát a potom sa zastaví. Použili sme procedúru, ktorá obsahuje vnorený príkaz opakuj.

trojuholnik

Toto tlačidlo trojuholnik bude vykresľovať trojuholnik rôznymi farbami a to dovtedy kým tento proces nezastavíme tlačidlom stop trojuholnik. Tento proces bude vykonávať korytnačka k2. Nezabudni, že ak chceš zastaviť proces musíš ho najskôr pomenovať

trojuholnik stop trojuholnik

k2

Zmeň t1 (objekt od Tlačidlo)

Základné | Vzhľad | Udalosti | Premenné | Procedúry

trojuholnik

```

vien trojuholnik
nechhp 5
opaku 20[
nechfp ?
caka 500
opaku 3[do 200 vp 120]
]
koniec

```

Pridaj Zruš

OK Odmietni

Uíta ta Imagine
? znovu
? znovu
? znovu
?

Toto tlačidlo trojuholník bude vykresľovať trojuholník rôznymi farbami a to 20 krát a potom sa zastaví. Použili sme procedúru, ktorá obsahuje vnorený príkaz opakuj.

Toto tlačidlo trojuholník bude vykresľovať trojuholník rôznymi farbami a to dovtedy kým tento proces nezastavíme tlačidlom stop trojuholník. Tento proces bude vykonávať korytnačka k2. Nezabudni zastaviť proces musíš ho pomenovať.

trojuholník

trojuholník stop trojuholník k2

Uíta ta Imagine
? znovu
? znovu
? znovu

Toto tlačidlo trojuholník bude vykresľovať trojuholník rôznymi farbami a to 20 krát a potom sa zastaví. Použili sme procedúru, ktorá obsahuje vnorený príkaz opakuj.

Toto tlačidlo trojuholník bude vykresľovať trojuholník rôznymi farbami a to dovtedy kým tento proces nezastavíme tlačidlom stop trojuholník. Tento proces bude vykonávať korytnačka k2. Nezabudni, že ak chceš zastaviť proces musíš ho najskôr pomenovať.

trojuholník

trojuholník stop trojuholník k2

Uíta ta Imagine
? znovu
? znovu
? znovu

VŠEOBECNÝ ZÁPIS PROCESU:

kazdych 400 [.....príkazy, ktoré sa majú vykonať každých 400 milisekúnd....]

POMENOVANIE PROCESU:

(kazdych 400 [.....príkazy, ktoré sa majú vykonať každých 400 milisekúnd....] "názov procesu)

ZASTAVENIE PROCESU:

zastav "názov procesu