

Môžeme nastaviť aj farbu pozadia. Farba pozadia sa nezmení až kým ju znova nedefinujeme. Nezmení sa na povodnu bielu ani ak použijeme príkaz znovu.

ČO SME SA DNES NAUČILI:

príkaz prvok, nám umožní vyberať náhodné premenné a parametre (napr. farbu pera), len z možností, ktoré definujeme.

nechfarbapozadia "fialova"

farby

nechfvp ?prvok [modra fialova zelena]

Každá farba má svoje odtiene. Je ich 12. Číslo 1 je najtmavší odtieň farby a 12 je najsvetlejší odtieň farby.

Do procedúr môžem vkladať aj komentáre. Komentár sa neberie ako príkaz, teda program príkaz označený komentárom nevykoná.

```
; opakuj 5[bod 50 vz 100]
```

```
modra1  
modra2  
modra3  
modra4  
modra5  
.  
.  
.  
modra12
```

Uíta ta Imagine
? znovu

Imagine

Úbor Úpravy Ukázať Nastavenia Stránka Pomocník

Zmeň ti (objekt od Tlačidlo)

Základné | Vzhľad | Udalosti | Premenné | Procedúry

farby	vien farby
	nechfarbapozadia "fialova
	; opakuj 20[nechfvp ?prvok[modra cervena zelena modra] bod 150 cakaj 100]
	; tento prikaz vykresli bod v odtienoch zltej 20 krat
	opakuj 20[nechfvp ?prvok[zlta1 zlta6 zlta12] bod 150 cakaj 100]
	nechfvp "zlta10
	koniec

Do procedúr môžem vkladať aj komentáre. Komentár sa neberie ako príkaz, teda program príkaz označený komentárom nevykoná.

```
; opakuj
```

Pridaj Zruš

OK Odmietni

Uíta ta Imagine
znovu