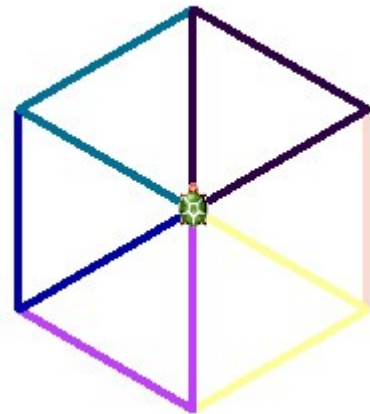
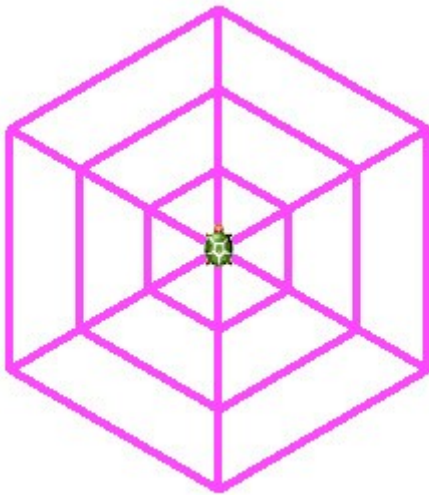
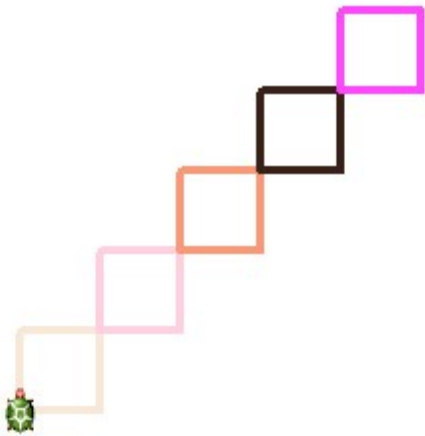


DOMÁCA ÚLOHA Č.2 – IMAGINE LOGO, tlačidlá, vnorené procedúry...

Vytvor tlačidlá, ktoré budú vykresľovať tieto útvary. Korytnačka je postavená na pozícii, z ktorej začína kresliť. Využi vnorený príkaz opakuj.

Keď budeš programovať pavúčiu sieť, poriadne sa zapozerať z akých útvarov sa dá spraviť. Pokiaľ sa ti podarí spraviť rôznofarebné trojuholníky, určite prídeš aj na to ako spraviť pavúčiu sieť ☺



Prípravil: uč. Hadbavný